**Family Cook**

חברי הצוות:

אלכסנדרה קולוברסקי

עומר עטר

רועי נרקיס

1. תיאור כללי
2. מהלך המשחק

2.1 [עיצוב המטבח](#עיצוב_המטבח)

* 1. מהלך המשחק באפשרות "בשל עם משפחה"
  2. מהלך המשחק באפשרות "בשל עם חברים"

1. סוף המשחק
2. מבנה המסכים  
   4.1 [מסך LOGIN](#LOGIN)  
   4.2 מסך ראשי  
   4.3 [מסך "עיצוב המטבח"](#מסך_עיצוב_מטבח)  
   4.4 [מסך " בשל עם המשפחה"](#מסך_בשל_משפחה)

4.5 [מסך "בשל עם חברים"](#מסך_בשל_חברים)

1. ניקוד
2. צד שרת
3. תיאור כללי:

FamilyCook הינו משחק בישול לילדים.

המשחק מאפשר לשלב ילדים במטבח ולהפוך את חוויית הבישול למשפחתית ומהנה יותר. המשחק מיועד לילדים בגילאי 6+, והוא כולל שתי אפשרויות למשחק:

בישול עם המשפחה – במצב זה הילד ביחד עם ההורה בוחרים מתכון שהם רוצים לבשל ביחד, וכעת בזמן שההורה מבשל במציאות הילד מבשל את אותו המתכון במשחק ומכווין את ההורה בשלבי ההכנה ותהליך הבישול. באופן זה הילד מרגיש חלק פעיל בתהליך הבישול ועוזר להורים.

בישול עם חברים – במצב זה ניתן לבשל מהמטבח של חברים, ואף לבשל ביחד איתם במטבח.

1. מהלך המשחק:
   1. עיצוב המטבח:

לשחקן תינתן האפשרות לעצב את המטבח שלו לפי רצונו (לדוגמא בדומה למטבח בבית..), למקם את הפריטים השונים במטבח היכן שירצה- מקרר, מזווה, כיריים, מגירת סכינים וכו'  
המפה הריקה שתוצג לו.

המטבח שבנה ישמר והשחקן יכול לשנות אותו בכל זמן שירצה.

* 1. אפשרות "בשל עם משפחה":

השחקן יבחר מתכון אותו הוא רוצה לבשל עם משפחתו

לאחר שהמשתמש בחר מתכון תוצג לו רשימת המצרכים הדרושים עבור הכנה של אותו המתכון בה הוא יוכל לסמן את המצרכים שיש לו בבית.  
כאשר המשתמש מוכן הוא ילחץ על כפתור "התחל לבשל!" ויעבור למסך המטבח.  
האווטר של השחקן יופיע על המסך בתוך מפת המטבח, וכעת עליו לזוז במטבח על מנת להביא מצרכים, להניח אותם על משטח העבודה, לחתוך, לשים בסיר\מחבת לפי הוראות המתכון שמוצגות לו.  
בכל רגע מוצגת למשתמש ההוראה שאותה צריך לבצע עכשיו – לחתוך ירק מסוים, להרתיח מים, לשים בסיר וכו'. בבואו לבצע פעולה מסוימת (לקחת מהמקרר, לחתוך, למזוג מים) לאחר הלחיצה על הכלי המתאים (מקרר, קרש חיתוך, קומקום) יוצג לו מסך המיועד לביצוע הפעולה (מקרר פתוח, קרש חיתוך מקרוב, קומקום עם מים). הפעולות יתבצעו על ידי הזזת המכשיר בצורה המדמה את הפעולה המקבילה במציאות.

* 1. אפשרות "בשל עם חברים":

לשחקן יהיו מספר אפשרויות לבישול עם חברים:

* לשחק במטבח שעוצב על ידי חברים:  
  השחקן יוכל לבחור להחליף את מפת המטבח שלו במפת מטבח של חבר ולשחק בה באופן זהה לזה שהיה משחק במטבח שלו.
* מצב multiplayer - לבשל יחד עם עוד חבר במטבח שיבחרו:

על מפת המטבח יוצגו שני אווטרים והשחקנים יוכלו לחלק בינהם את הפעולות ולהיעזר אחד בשני. המשחק יפעל בצורה דומה, כמו באפשרות של בישול עם המשפחה.

1. סוף המשחק:

בכל האפשרויות למשחקים המשחק יסתיים באחת משלושת הדרכים הבאות:

* באמצעות כפתור היציאה – השחקן בוחר להפסיק לשחק ולצאת מהמשחק.
* כשנגמר הזמן לביצוע ההוראה האחרונה.
* כשהשחקן סיים לבצע את ההוראה האחרונה.

לאחר סיום המשחק השחקן יועבר למסך "סוף המשחק" ושם יוצג לו הציון שלו על הבישול של המתכון, ואפשרות לדרג אותו מהצד שלו לפי דעתו (רמת קושי \ טעם \ הנאה מהבישול וכו'). כלומר השחקן יוכל לדרג רק מתכונים שהכין.

1. מבנה מסכים:
   1. מסך LOGIN:

בכניסה ראשונה המשתמש ירשם למשחק עם שם משתמש וסיסמא.

* 1. מסך ראשי:

במסך זה יוצגו לשחקן 5 אופציות:

* עיצוב המטבח שלי
* בישול עם המשפחה
* בישול עם חברים
* רשימת חברים
* -פרופיל
  1. מסך "רשימת חברים":

כאן תוצג לשחקן רשימת החברים הקיימת – כאלה שהוסיף בעבר, עם אופציה להסיר חבר או להוסיף חבר חדש על ידי חיפושו לפי שם משתמש. בנוסף, לכל חבר יהיו נתונים כגון הניקוד שלו, מספר המתכונים שבישל וכו'.

* 1. מסך עיצוב המטבח:

בפעם הראשונה שהשחקן בא לעצב את המטבח שלו תוצג לו מפה ריקה, בה יוכל למקם את אביזרי המטבח השונים:  
מזווה – שיכיל חומרי גלם יבשים  
מקרר – שיכיל ירקות, מוצרי חלב וכו'  
כיריים, תנור, כיור, שולחן עבודה ועליו קרש חיתוך, מלחייה, וכו..  
הפריטים שנמצאים בתוך כל אביזר מטבח יהיו קבועים מראש ולא ניתנים לבחירתו של השחקן (לדוגמא, ירקות יהיו במקרר ולא במזווה)  
הפריטים יבחרו מתוך רשימת פריטים, אשר תופיע לצד המטבח. ברשימה הפריטים ייוצגו ע"י תמונה של הפריט. ממנה יוכל לגרור (עם האצבע) ולהניח במיקום שיבחר, בגבולות ההיגיון כמובן- לא תינתן האופציה להניח פריטים אחד על השני או בצורה כזו שהצבת פריט אחד תמנע את השימוש בפריט אחר. על מנת לשנות מיקום של פריט השחקן יגרור את הפריט למיקום הרצוי. על מנת למחוק פריט השחקן יגרור אותו ל"פח זבל" – כפתור שיעלים את הפריט מהלוח.

לבסוף יוכל לשמור את המטבח שעיצב למשחקים הבאים. לשחקן אין אפשרות להתחיל משחק במטבח של עצמו (אם זה במצב "בישול עם המשפחה" או בין אם זה במצב "בישול עם חברים"), במידה ועוד לא עיצב מטבח משל עצמו. במשחקים הבאים לאחר לחיצת play המשחק יתקיים במטבח השמור (אם לא נבחר משחק במטבח של חבר), וזהו גם המטבח שיוצג לו כאשר יכנס למסך "עיצוב המטבח".

שינויים במסך "עיצוב המטבח" יתבצעו ע"י לחיצה על "עיצוב המטבח שלי" במסך הראשי לפני / בין משחקים, במהלך המשחק אין אפשרות לבצע שינויים במטבח.

* 1. מסך "בישול עם המשפחה":

ראשית השחקן יבחר מתכון שהוא רוצה לבשל ולאחר מכן יוצג המטבח שלו עם האווטר בתוכו, ובכל רגע נתון תוצג לו ההוראה הבאה לביצוע ("לדוגמא: להוסיף חצי כפית מלח")

לאחר שהשחקן הגיע למיקום של פריט איתו ניתן לבצע אינטרקציה (מקרר, מזווה, כיריים...) בעת לחיצה על הפריט יפתח חלון מתאים עבור כל אחד, כלומר:

* עבור לחיצה על מקרר/מזווה – המקרר יפתח ויוצגו לשחקן המצרכים שבתוכו ומהם יוכל לקחת את מה שיצטרך.
* עבור לחיצה על קרש חיתוך **כאשר השחקן אוחז בפריט שניתן לחתוך** – הקרש יוצג בzoom in והשחקן יוכל לבצע עליו פעולת חיתוך עם הסכין אשר תתבצע על ידי הזזת הטלפון בתנועה המדמה חיתוך.
* עבור לחיצה על סיר – ניתן להדליק אש, לשנות טמפרטורה, לשים פריטים בסיר, לערבב וכו' . פעולת מזיגה לתוך הסיר תתבצע ע"י הטיית הטלפון, וערבוב על ידי תנועה סיבובית.
* עבור לחיצה על מחבת – פעולות דומות לאלו של סיר, בנוסף ניתן להניע את המכשיר בצורת "הקפצה".

\* אלו רק דוגמאות, פעולות נוספות יתווספו בהתאם לצורך – על בסיס המתכונים שנתמוך בהם והפריטים במטבח, כך שלכל פעולה שהשחקן ידרש לבצע תהיה אנימציה ותנועה מתאימה.

עבור כל פעולה שדורשת זמן (לדוגמא: ערבוב או טיגון..) יוצג על המסך טיימר עבור אותה פעולה. עבור פעולות א-סינכרוניות (כגון חימום מים, בישול של כמה דקות) יופיע טיימר ליד האזור במפה בו מתבצעת הפעולה המסוימת והמשתמש יהיה חופשי לבצע פעולות במקביל ככל שהמתכון דורש זאת.   
חריגה מהזמן שהוגדר בטיימר תגרור הורדה בניקוד.

לאחר ביצוע פעולה בהצלחה, השחקן יתוגמל בהודעת "כל הכבוד" ובאם ביצע פעולה בצורה שגויה, הודעה מתאימה תופיע גם כן.  
בסיום הבישול, השחק יקבל ניקוד על ביצועיו, ותינתן לו אופציה לדרג את המתכון שבישל- במסך נפרד בסיום המשחק כפי שתיארנו במסך 'סוף משחק'. (הדירוג יהיה בסולם של 1-10 לפי רמת הנאה מההכנה וטעם). רק בסוף הכנה מוצלחת של מתכון ניתן לדרג אותו.

* 1. מסך "בשל עם חברים":

מיד לאחר לחיצה על כפתור 'בשל עם חברים' תקפוץ רשימת החברים של השחקן. חברים שהם אונליין כרגע באפלקצייה יסמונו ככאלה שאפשר לשחק איתם, מי שלא מחובר לא ניתן יהיה להזמין אותו למשחק (ברשימת חברים יהיה במין פייד כזה).

השחקן, בתור זה שיזם את המשחק, יצטרך להזמין את חבר שלו לשחק, הוא גם זה שבוחר את המתכון ואת המטבח (יש רק שני אופציות עבור מטבח). נוכל לממש את זה בעזרת 2 חלונות שאחד מהם כבר יש שלנו, כלומר החלון שמציג את כל המתכונים האפשריים, אחרי שנבחר המתכון להוסיף מסך שמטרתו בחירת מטבח ומיד לאחר מכן כפתור ההתחילו ללבשל.

אני בתור החבר שהוזמן לשחק, רק אצטרך לאשר את זה שהזמינו אותי וללחוץ על הכפתור 'התחל לבשל'. **הסבר לשימוש בשרת:** ברגע זה יעלה שרת שיכיל את נתוני המטבח שנבחר, את מיקומי האווטארים ואת נתוני המתכון. תפקידיו של השרת יהיו להאזין לפעולות שנעשות מצד מהמכשירים של המשתתפים ולהכיל בכל רגע נתון את הState של המשחק.

בסוף המשחק, השרת ימות- וכך בכל פעם שיווצר משחק חדש באופציית 'בשל עם חברים'.

כעת כל אחד מהמכשיר שלו יראה פעולה אחרת שצריך לעשות (ככה שלא יעבדו על אותה הפעולה) וגם הם יוכלו לראות פעולות עתידיות ולהבין מה לא תלוי בפעולות שעדיין לא קרו, ולבצע את ההוראות האלו- כך יוכלו לשפר את הזמן שלוקח לבן אדם אחד להכין ויהנו יותר.(דרך אגב גם בבישול עם המשפחה תהיה את האופציה לראות פעולות עתידיות ולבצע מה שלא תלוי בפעולות שעדיין לא נעשו כדי לשפר ביצועים). מבחינת המשחק עצמו- אותו דבר כמו ב'בשל עם המשפחה'.

* 1. מסך "סוף משחק":

במסך זה יוצגו לשחקן הפרטים הבאים:

* הציון שלו על הבישול של המתכון
* אפשרות לדרג את המתכון
* כפתור חזרה למסך הראשי

1. ניקוד:

לאחר שסיים לבשל מתכון כלשהו, השחקן יתוגמל בניקוד לפי טיב ביצועיו:

* שימוש במצרכים הנכונים ובכמות הנכונה – אין הגבלה על המוצרים שהשחקן יכול לקחת מהמזווה ולחתוך/לבשל וכו', כלומר על השחקן לשים לב לבחור את המוצרים הנכונים, אחרת תוצג לו הודעה מתאימה על הטעות שעשה וירד לו ניקוד.
* ביצוע פעולות נכונות ובסדר הנכון – על השחקן לעקוב אחר הוראות המתכון במדויק ולבצע את הפעולות בסדר שיוצגו לו (כמו שתואר לעיל – בכל רגע נתון תהיה הודעה מתאימה עם הפעולה הנדרשת לביצוע כעת), במקרה של טעות ירדו לו נקודות.
* ביצוע פעולה במסגרת הזמן הנתון לביצועה – יהיו פעולות אשר לטובת ביצוען ינתן זמן מוקצב. על השחקן לעמוד בזמן זה, אחרת יספוג הורדה בניקוד.

1. צד שרת:

השרת יכיל וינהל את הנתונים הבאים:

* שמירה של פרטים אישיים של כל השחקנים: שם משתמש, סיסמא וכו'
* הוספת חברים מתוך רשימת החברים שתתקבל מהשרת.
* שמירת עיצובי המטבח של השחקנים השונים.
* במצב הmultiplayer, קבלת המטבח של שחקן אחר מהשרת / סנכרון בין שני האוואטרים של השחקנים באותו המטבח.
* שמירת ממוצע הדירוגים עבור כל מתכון גם יתבצע בשרת שיחזיק DataBase.